MISSION 6E · FRANÇAIS · JEUX DE VOCABULAIRE · P3

Idées de catégories pour le petit bac en CM2 : leçon, exercices et évaluation

Mission 6e

CM2 | Difficulté ★★★ | 30 min | Objectif : Idées de catégories pour le petit bac | Vidéoprojection

Compétence visée (programme) : Idées de catégories pour le petit bac

Nova te résume l'essentiel

- Nova te le rappelle : une bonne catégorie de petit bac est claire, précise et assez large pour que chacun puisse trouver des mots.

- Varie les thèmes pour mobiliser des noms communs, des noms propres, des adjectifs et les mots de la vie quotidienne.
- Avant de jouer, vérifie que tous les joueurs comprennent les catégories et les règles choisies.

La leçon

Le petit bac, un jeu de mots et d'idées

Le petit bac est un jeu de vocabulaire. Les joueurs doivent écrire un mot dans plusieurs catégories en commençant par une lettre imposée. Par exemple, avec la lettre M, tu peux écrire mangue dans la catégorie « fruit », Madrid dans « ville » et mouton dans « animal ». Le but n'est pas seulement d'écrire vite. Tu dois surtout trouver un mot qui convient exactement à la catégorie. Pour bien jouer, comprends donc le sens de chaque catégorie et cherche dans ta mémoire les mots que tu connais. Les catégories sont les grandes familles de mots proposées sur la feuille de jeu. Elles donnent une direction à ta recherche. « Animal » est une catégorie ; « lapin », « tigre » et « dauphin » sont des

réponses possibles. Plus les catégories sont bien choisies, plus le jeu est amusant et juste pour tous.

Mots utiles

> Une catégorie est une famille de réponses qui ont un point commun. Une lettre imposée est la lettre par laquelle doivent commencer les réponses. Une réponse valable respecte à la fois la catégorie et la lettre. Un nom propre désigne une personne, une ville, un pays ou un lieu précis ; il commence généralement par une majuscule.

Choisis des catégories faciles à comprendre

Commence par des catégories connues de tous : animal, prénom, couleur, fruit, métier, ville, pays, objet de la classe ou aliment. Elles sont simples parce que leur sens est précis. Si tu écris « métier », chacun sait qu'il faut chercher une profession, comme médecin, boulanger ou pilote. Si tu écris « couleur », chacun cherchera un mot comme rouge, vert ou violet. Évite les titres trop flous, par exemple « chose », « truc » ou « mot amusant ». Dans une catégorie floue, les joueurs risquent de ne pas être d'accord au moment de vérifier les réponses. Tu peux aussi préciser une catégorie : au

lieu d’écrire « objet », écris « objet que l’on trouve dans une cuisine » ou « objet de la trousse ». La précision aide à savoir si une réponse est acceptée.

Des catégories classiques et des catégories plus précises

Catégorie	Ce que tu peux écrire	Exemple avec la lettre P
Animal	Le nom d’un animal	panda
Prénom	Le prénom d’une personne	Pauline
Ville	Le nom d’une ville	Paris
Objet de la classe	Un objet utilisé à l’école	pinceau
Aliment salé	Un aliment que l’on mange plutôt salé	pâtes
Mot de la nature	Un élément, un lieu ou un être vivant de la nature	prairie

Varie les familles de mots

Pour rendre une partie plus riche, mélange plusieurs sortes de catégories. Certaines demandent des noms communs : animal, vêtement, instrument de musique, matière, plante ou sport. D’autres

demandent des noms propres : prénom, ville, pays, personnage de fiction ou monument. Tu peux aussi varier la nature grammaticale du mot attendu : une catégorie comme « qualité » invite à chercher un adjectif, tandis qu'une catégorie comme « émotion » invite plutôt à chercher un nom qui désigne un sentiment. Avec la lettre C, tu peux écrire « calme » dans la catégorie « qualité » et « colère » dans la catégorie « émotion ». Attention : annonce clairement la nature du mot attendue. Une catégorie nommée « qualité » accepte des adjectifs qui décrivent une personne, comme courageux ou patient. Une catégorie nommée « émotion » accepte des noms qui expriment un sentiment, comme joie, peur ou colère. Ne confonds pas une émotion avec un objet ou une action.

Des pistes pour renouveler tes parties

- Le quotidien : objet de la maison, vêtement, moyen de transport, aliment, activité du week-end.
- La nature : arbre, fleur, animal marin, météo, paysage, saison.
- La culture : livre, héros de fiction, instrument de musique, film d'animation, jeu de société.
- La langue : mot contenant deux voyelles, mot de trois syllabes, adjectif, verbe à l'infinitif.
- Les découvertes : invention, métier, pays, monument, planète du système solaire.
- Les défis précis : chose ronde, objet qui s'ouvre, aliment sucré, mot qui fait penser à l'été.

Vérifie qu’une catégorie est jouable

Avant de commencer une partie, teste chaque catégorie dans ta tête avec quelques lettres différentes. Une catégorie est jouable si tu peux imaginer plusieurs réponses possibles. Par exemple, « animal » fonctionne avec beaucoup de lettres : lion, ours, renard, zèbre ou tortue. En revanche, « animal commençant par la lettre W » ne convient pas comme catégorie : elle dépend déjà d’une lettre et laisse très peu de possibilités. Choisis aussi des catégories adaptées aux connaissances des joueurs. « Peintre célèbre du Moyen Âge » est très difficile si personne ne connaît ce domaine. Préfère « artiste », « livre » ou « instrument de musique ». Une catégorie peut être originale sans devenir impossible. « Chose que l’on peut emporter en voyage » est plus amusante que « objet », mais reste accessible : passeport, pyjama, pull ou portefeuille peuvent convenir.

La règle de clarté

> Accepte une réponse seulement si elle respecte la définition décidée avant de jouer. Si la catégorie est « vêtement », « pantalon » convient, mais « penderie » ne convient pas : une

penderie sert à ranger des vêtements, ce n’est pas un vêtement. En cas de doute, relis exactement le titre de la catégorie.

Prépare une grille équilibrée

Une grille de petit bac peut contenir plusieurs catégories. Pour qu’elle soit équilibrée, évite d’aligner uniquement des catégories très semblables. Par exemple, « animal », « animal marin » et « animal de la ferme » demandent presque la même recherche. Garde une seule de ces catégories, puis ajoute un prénom, un lieu, un objet et une action. Tu peux construire une grille de six catégories : prénom, animal, ville, aliment, métier et objet de la classe. Pour un défi plus original, choisis : héros de fiction, chose qui brille, activité sportive, fleur, émotion et objet de voyage. Alterne aussi les catégories faciles et les catégories qui demandent davantage de réflexion. Ainsi, chaque joueur peut réussir certaines réponses tout en découvrant de nouveaux mots.

Décide des règles avant le départ

Le petit bac peut provoquer des discussions utiles, à condition de fixer les règles avant d’écrire. Décidez si les noms propres sont autorisés dans toutes les catégories ou seulement dans certaines. Décidez aussi si les pluriels sont acceptés. En général, un mot au singulier et le même mot au

pluriel ne comptent pas comme deux idées différentes : « chat » et « chats » désignent le même animal. Précisez si les mots composés sont permis, comme « arc-en-ciel » ou « pomme de terre ». Vous pouvez les accepter si tous les joueurs sont d'accord. Pour les accents, gardez la même décision pendant toute la partie. Enfin, consultez un dictionnaire si une réponse vous semble inconnue ou douteuse. Chercher un mot permet d'apprendre ; ce n'est pas tricher quand la vérification est autorisée par tous.

Ne confonds pas original et compliqué

> Une réponse rare peut être acceptée si elle existe réellement et correspond à la catégorie. Cependant, ne choisis pas des catégories si étroites qu'elles bloquent le jeu. Nova te conseille de pouvoir trouver toi-même au moins deux réponses possibles avant de retenir une catégorie.

Utilise une méthode rapide pendant la partie

Quand la lettre est annoncée, lis d'abord toutes les catégories. Commence par celles qui te donnent une idée immédiate. Écris lisiblement afin de relire tes réponses lors de la correction. Si tu bloques sur une catégorie, passe à la suivante : perdre trop de temps sur un seul mot peut t'empêcher de remplir le reste de la grille. Pense à des lieux, à des personnes, aux objets de ta maison, aux livres

lus et aux activités que tu connais. Avec la lettre R, pour la grille « prénom, animal, métier, aliment, objet de voyage », tu peux noter Romane, renard, réalisateur, riz et roulettes de valise. Si tu ne trouves pas tout, garde ton calme. Une case vide peut te donner une idée nouvelle lorsque tu entends les réponses des autres joueurs.

Ta vérification finale

- Relis la lettre imposée : chaque réponse doit commencer par cette lettre.
- Relis le titre de la catégorie : le mot doit appartenir à la bonne famille.
- Vérifie l'orthographe des mots que tu connais.
- Entoure les réponses dont tu n'es pas sûr pour en discuter calmement.
- Écoute les propositions des autres : elles peuvent enrichir ton vocabulaire.

Exemples résolus

Construire une grille variée

Énoncé. Prépare cinq catégories pour une partie qui doit être accessible et amusante.

1. Choisis d'abord une catégorie de nom commun : « animal ».

2. Ajoute une catégorie de nom propre : « prénom ».

3. Choisis un lieu : « ville ».

4. Ajoute une catégorie de la vie quotidienne : « aliment ».

5. Termine par une catégorie plus originale mais claire : « objet de voyage ».

Résultat : La grille peut contenir : prénom, animal, ville, aliment et objet de voyage.

Vérifier une réponse

Énoncé. La lettre est V. Dans la catégorie « vêtement », un joueur écrit « vélo ». Décide si la réponse est valable.

1. Vérifie la première lettre : « vélo » commence bien par V.

2. Relis la catégorie : il faut écrire le nom d'un vêtement.

3. Cherche ce qu'est un vélo : c'est un moyen de transport.

4. Compare avec un vrai vêtement commençant par V, par exemple « veste ».

Résultat : « Vélo » n'est pas valable dans la catégorie « vêtement », car un vélo est un moyen de transport.

Rendre une catégorie plus précise

Énoncé. Tu veux remplacer la catégorie trop large « objet » par une catégorie plus intéressante.

1. Repère le problème : presque tout peut être un objet.
2. Choisis un lieu ou une situation pour préciser ta recherche.
3. Transforme « objet » en « objet de la trousse » ou en « objet de la cuisine ».
4. Teste avec la lettre C : « crayon » convient à « objet de la trousse ».

Résultat : Une catégorie précise, comme « objet de la trousse », facilite la vérification et rend le jeu plus vivant.

Les astuces de Nova



La règle des deux idées

Nova te souffle un test : avant de garder une catégorie, trouve au moins deux réponses possibles dans ta tête. Si tu n'y arrives pas, change de catégorie.



Le mélange gagnant

Mélange un prénom, un lieu, un animal, un objet et une idée plus surprenante. Ta grille sera variée comme un circuit bien programmé.



Le contrôle en trois questions

Demande-toi : mon mot commence-t-il par la bonne lettre ? Est-il dans la bonne catégorie ? Puis-je expliquer mon choix ?

Mes exercices

1 Repère les catégories ★☆☆

Indique si chaque proposition est une catégorie claire pour le petit bac.

1. « Animal »
2. « Truc »
3. « Objet de la trousse »
4. « Tout ce qui existe »

2 Range les mots ★☆☆

Associe chaque mot à la catégorie qui convient.

1. « tortue » : animal, ville ou vêtement ?
2. « Toulouse » : prénom, ville ou aliment ?
3. « écharpe » : vêtement, sport ou métier ?
4. « violon » : fruit, instrument de musique ou moyen de transport ?

3 Joue avec la lettre P ★☆☆

Écris une réponse valable commençant par P pour chaque catégorie.

1. Catégorie : animal
2. Catégorie : prénom
3. Catégorie : aliment
4. Catégorie : métier